

HOCHSCHULE LUZERN

Technik & Architektur

Die Hochschule Luzern – Technik & Architektur ist die führende Bildungs- und Forschungsinstitution in der Zentralschweiz für Architektur, Informatik und Technik. Wir bilden rund 1'000 Studierende in den Studiengängen Architektur, Innenarchitektur, Bautechnik, Gebäudetechnik, Informatik, Elektrotechnik, Maschinentechnik sowie Wirtschaftsingenieurwesen | Innovation aus und forschen schwerpunktmässig im Themenbereich «Gebäude als System».

In der Abteilung Wirtschaftsingenieur | Innovation führen wir die Disziplinen Technik, Marketing und Industriedesign zum Thema Produktinnovation zusammen. Gemeinsam mit nationalen und internationalen Forschungs- und Industriepartnern arbeiten wir an innovativen Konzepten für intelligente Multimedia Sensor Netzwerke mit Applikationen in Gebäuden und Verkehrsmitteln wie Flugzeugen und Zügen. Wir basieren dabei auf breitbandigen Übertragungstechnologien und kombinieren diese mit unseren Kompetenzen in Video-Bildverarbeitung.

Für den weiteren Aufbau unserer Abteilung suchen wir per sofort oder nach Vereinbarung eine/einen

Software-Entwicklungs-Ingenieur/in als wissenschaftliche/r Mitarbeiter/in

Ihre Aufgaben

- Software-Entwicklungen in Video Content Analyse, Wireless Mesh Networks und Broadband-over-Existing-Cabling
- Programmierung und Optimierung von Kommunikations-Protokollen und -Schnittstellen
- API Design inkl. HW/SW APIs
- Firmware-/Treiber-Entwicklung (hauptsächlich Linux basiert)
- Support in der Systemadministration

Ihr Profil

- Hochschulabschluss in Informatik oder Elektrotechnik (FH, ETH, Uni)
- Praxiserfahrung in C/C++ unter Linux und Windows (optional C#, .NET Kenntnisse)
- Praxiserfahrung in Netzwerkprogrammierung und Applikationen unter Linux
- Kenntnisse in IP-basierten Kommunikationsprotokollen und/oder Bildverarbeitung wünschenswert

Unser Angebot

Wir bieten Ihnen eine abwechslungsreiche und herausfordernde Tätigkeit in einem attraktiven Arbeitsumfeld sowie gute Weiterbildungsmöglichkeiten. In unseren Forschungs- und Entwicklungsprojekten haben Sie die Möglichkeit, an Produktinnovationen mitzuarbeiten und diese mitzugestalten.

Weitere Informationen erhalten Sie von Dr. Ulrich Dersch, Dozent Wirtschaftsingenieur | Innovation, T +41 41349 35 25, E-Mail ulrich.dersch@hslu.ch und unter www.hslu.ch/technik-architektur

Ihre schriftliche Bewerbung richten Sie unter Angabe des Kennwortes I-9007 bis am 15. April 2009 an:
Hochschule Luzern – Technik & Architektur, Human Resources, Silvia Hurschler, Technikumstrasse 21, CH-6048 Horw.